

Spielanleitung (Kurzform) Cloudivität

Vorbereitung

- Spielfeld (1x)
- Spielkarten (1x)
- Liste der zu erratenden Begriffe (empfohlen pro Mitspieler ein Exemplar)
- Musterfragen mit Lösungen (empfohlen pro Mitspieler ein Exemplar)

Ablauf

- Liste der zu erratenden Begriffe steht zur Verfügung während des Spiels
- Zu Beginn steht für 10 Minuten das Dokument „Musterfragen mit Lösungen zur Verfügung“
- Zwei ausgeglichene Gruppen bilden
- Ratezeit (1 Minute empfohlen) muss vom gegnerischen Team beachtet werden
- Zu erratenes Wort muss dem gegnerischen Team gezeigt werden
- Antworten müssen innerhalb der Ratezeit gegeben werden, sonst keine Punkte
- Startpositionen der Teams werden zu Beginn gewürfelt
- Beginnen wird das Team mit der größeren Augenzahl
- Bei gleicher Startposition wird eine Münze geworfen, um zu ermitteln wer anfängt
- Ist die gewürfelte Zahl gerade wird eine „Beschreiben-Spielkarte“ gezogen, ansonsten eine „Zeichnen-Spielkarte“
- Bei einer 6 wird noch mal gewürfelt und bei richtiger Antwort darf, beim Erraten des Begriffes, die Spielfigur um den doppelten Schwierigkeitsgrad nach vorne bewegt werden
- Schwierigkeitsgrad kann nicht bestimmt werden, und entspricht dem Zufall

- Bei richtiger Antwort darf die Spielfigur um den Schwierigkeitsgrad der Karte nach vorne bewegt werden
- Bei falscher Antwort wird das Spiel für das Team eine Runde ausgesetzt und das Handout darf nochmal studiert werden
- Nach zwei Benennungen von falschen Begriffen, der Liste der zu erratenden Begriffe, endet die Spielrunde
- Die Erreichung des hellblau markierten Ziels entspricht dem Ende des Spiels
- Die Erklärer wechseln sich innerhalb der Gruppe regelmäßig ab
- Ist eine Spielfigur auf einem QR-Code Feld angekommen, wird der QR-Code gescannt und die Anweisung des Videos befolgt